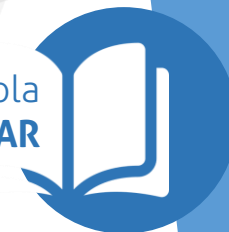


Proces razvoja web sjedišta

Obrazovni sektor:	ELEKTROTEHNIKA I RAČUNALSTVO
Strukovna kvalifikacija/zanimanje:	TEHNIČAR ZA RAČUNALSTVO – 3. RAZRED
Nastavni predmet:	SKRIPTNI JEZICI I WEB PROGRAMIRANJE
Nastavna tema:	Organizacija web sjedišta
Nastavna jedinica:	Proces razvoja web sjedišta
Predviđeno vrijeme:	1 školski sat



- web stranica
- web sjedište/mjesto
 - statičko web sjedište
 - dinamičko web sjedište
- web aplikacija
- skriptni jezici na internetu

HTML

Structure



CSS

Style



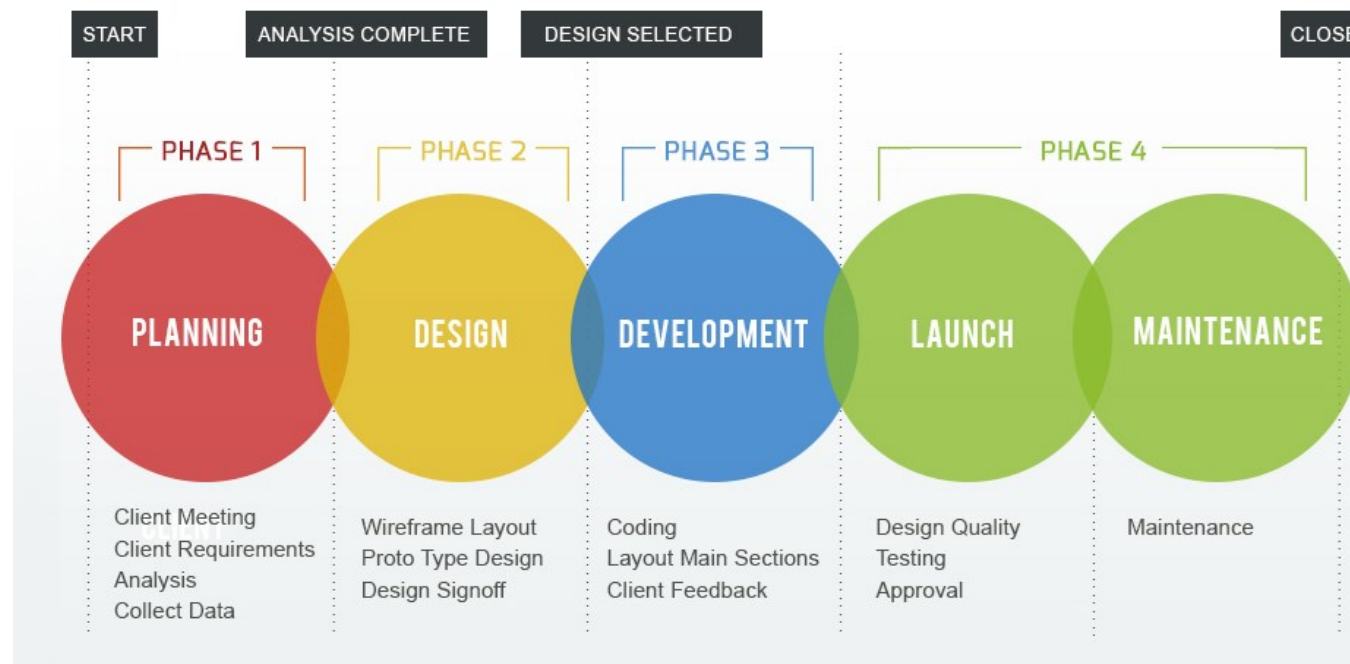
JavaScript

Behaviour

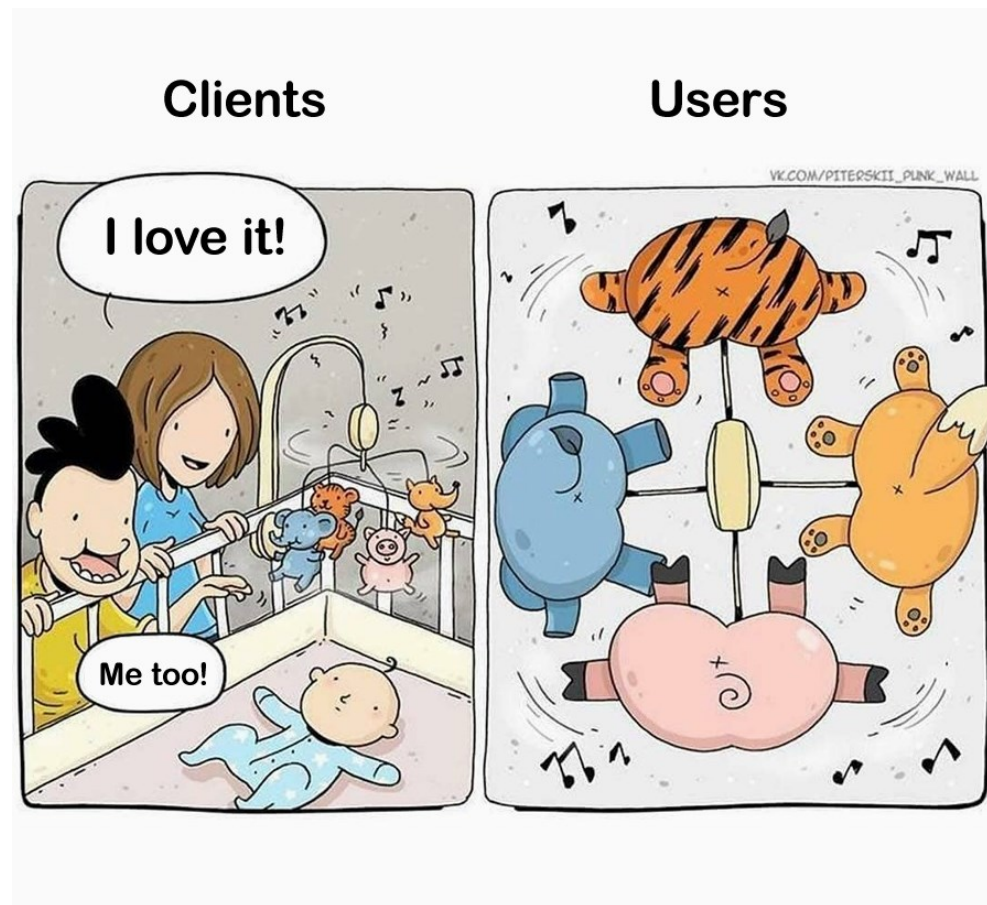


Proces razvoja web središta

1. planiranje
2. dizajn
3. razvoj
4. testiranje i implementacija
5. održavanje

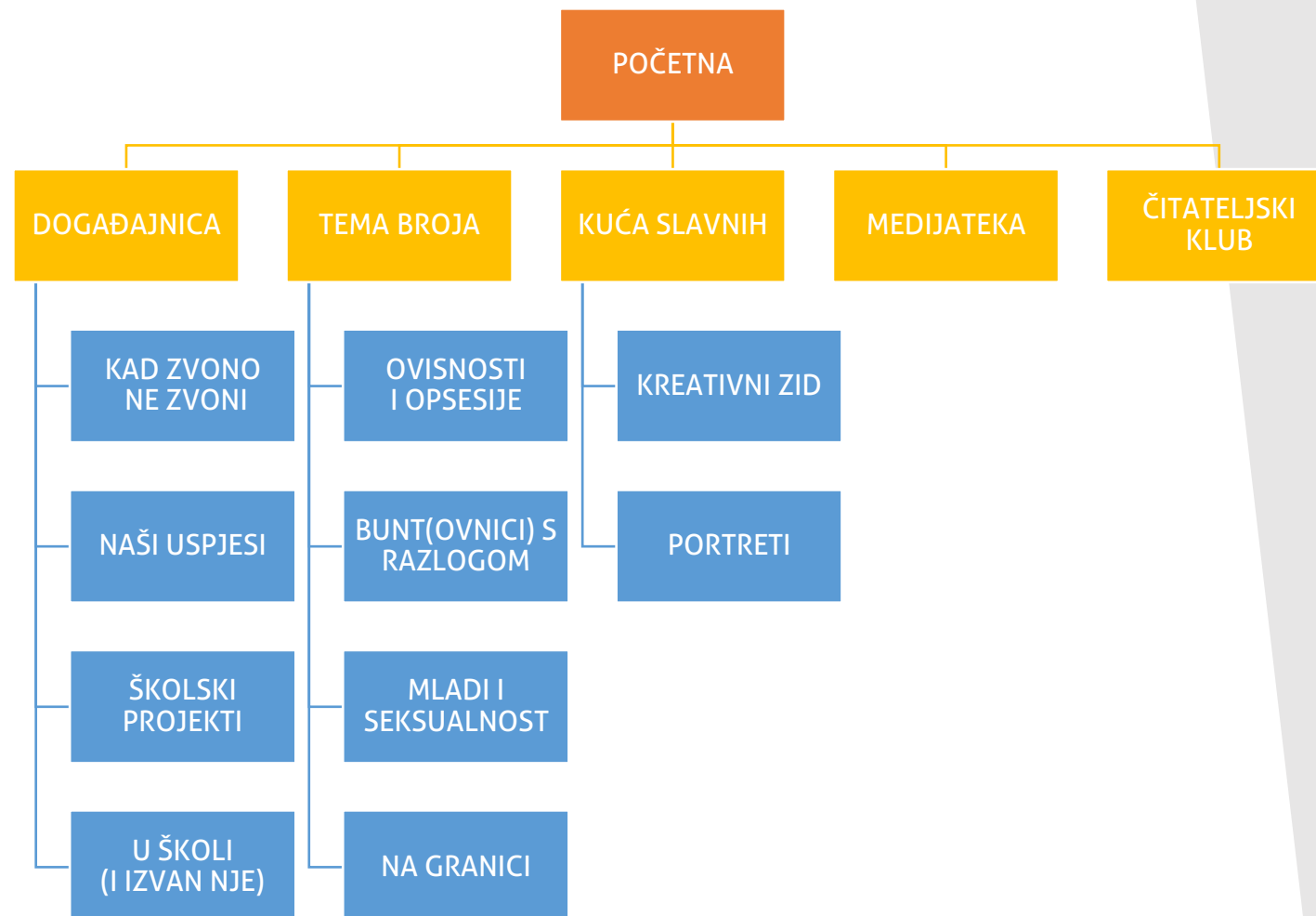


- **inicijalno istraživanje**
 - analiza postojećeg rješenja
 - analiza konkurencije
 - definiranje svrhe i ciljeva novog web rješenja
 - istraživanje trenutnih trendova
- **djelokrug (eng. *scope*)**
 - tehnički zahtjevi
 - funkcionalni zahtjevi
 - dokumentiranje zahtjeva



■ informacijska arhitektura

- definicija vrste sadržaja
- struktura sadržaja, njegova organizacija i tijek
- mapa web sjedišta (eng. *sitemap*) – hijerarhijski prikaz strukture web sjedišta





Dizajn
orijentiran
dizajneru
(*designer-
centered
design*)



Dizajn
orijentiran
naručitelju
(*company-
centered
design*)



Dizajn
orijentiran
korisniku
(*user-
centered
design*)

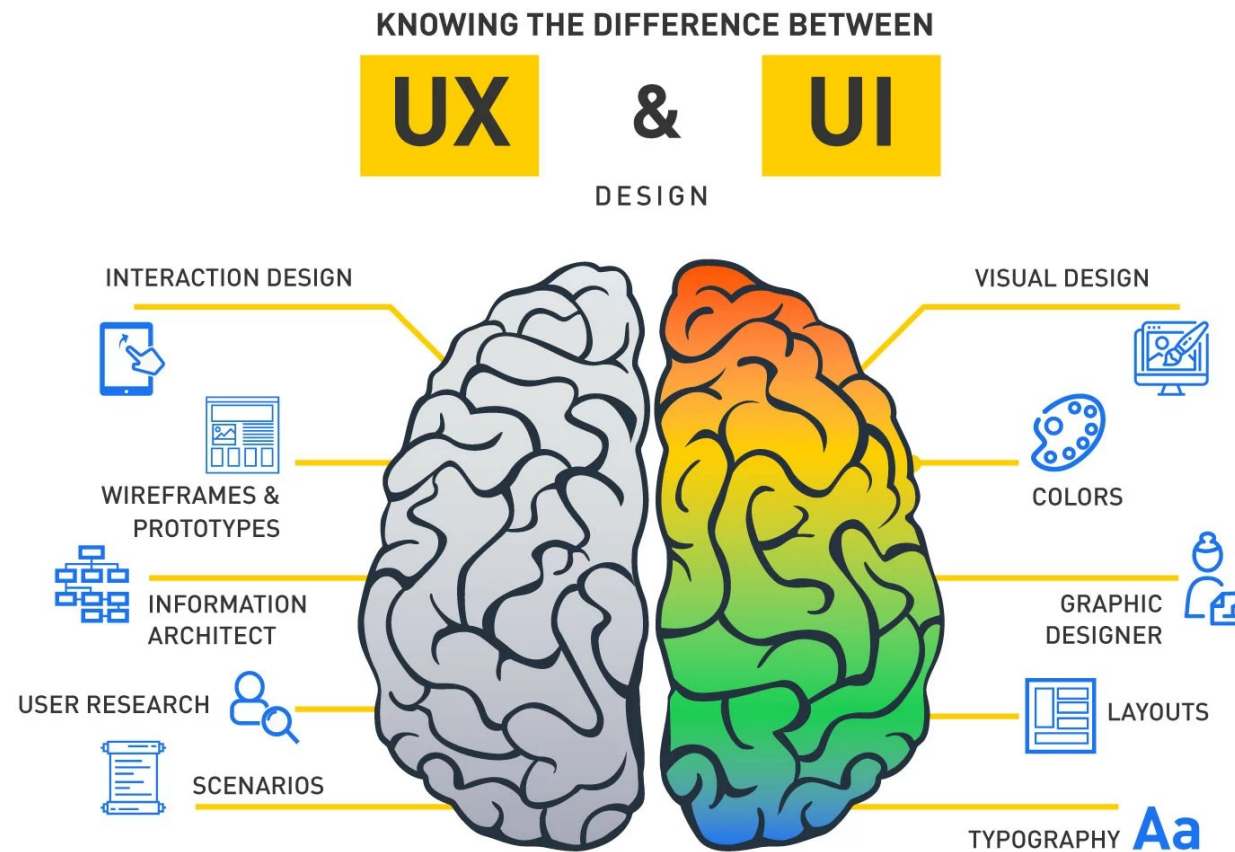
- skice

- vizualna struktura sadržaja i statična verzija *drafta* web proizvoda

- proces dizajna

- brand standard (definicija ili korištenje postojećih elemenata)
 - definiranje boja i tipografije
 - dizajn početne stranice + dodatne stranice za stolnu i mobilnu verziju
 - dizajn vizualnih elemenata – ikone, linkovi...
 - izrada fotografija i ilustracija
 - definiranje i prototipiranje tranzicija, interakcija i animacija
 - finaliziranje dizajna i kreiranje biblioteke vizualnog standarda i elemenata

- UI (eng. *user interface*)
 - korisničko sučelje
- UX (eng. *user experience*)
 - korisničko iskustvo

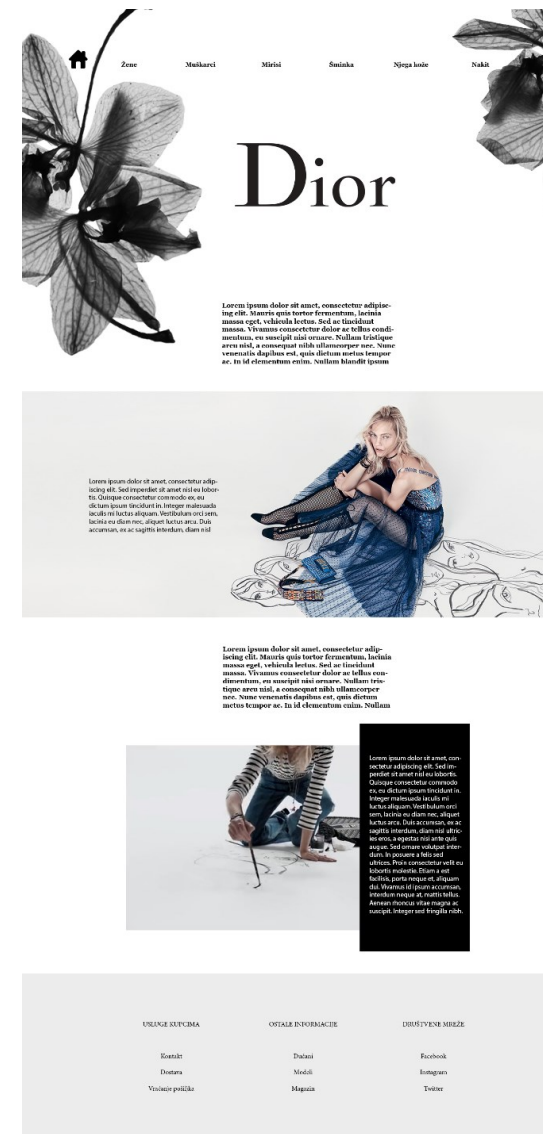
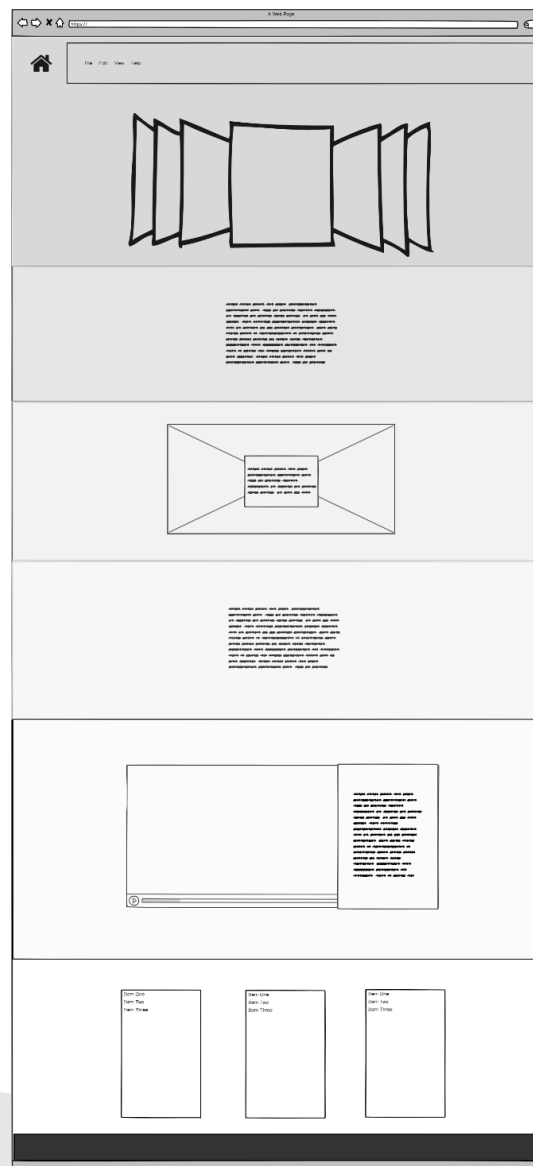


■ prototipiranje

- žičani modeli (eng. *wireframes*)
- grafički modeli (eng. *mockups*)
- interaktivni prototipi

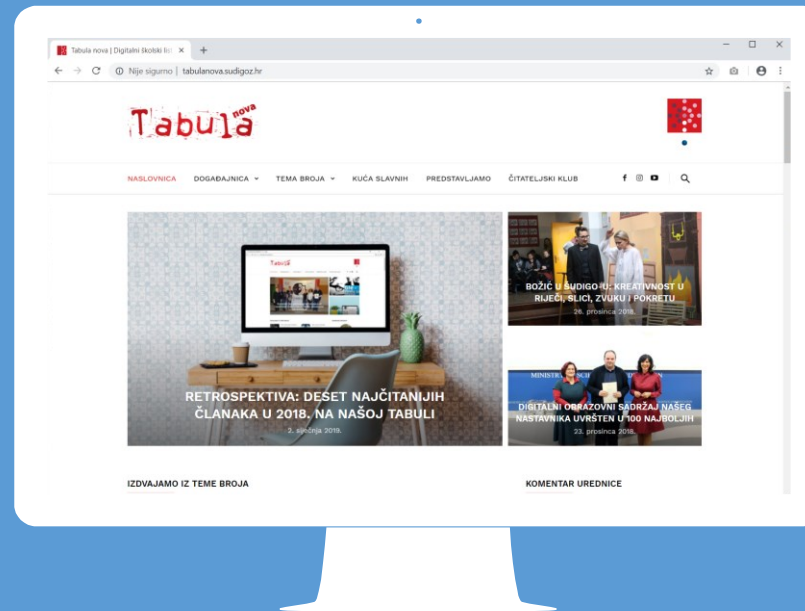
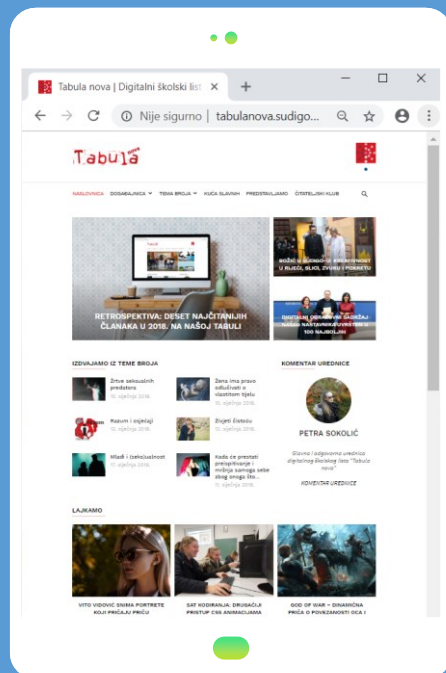
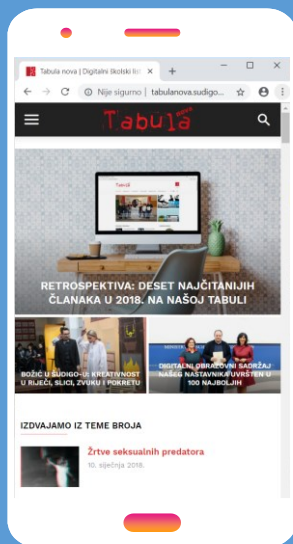


PRIMJER JEDNOSTAVNOG
INTERAKTIVNOG PROTOTIPA



Organizacija web sjedišta

- responzivni web



Dizajn

- razvojni okviri



Skeleton



P Pure.CSS

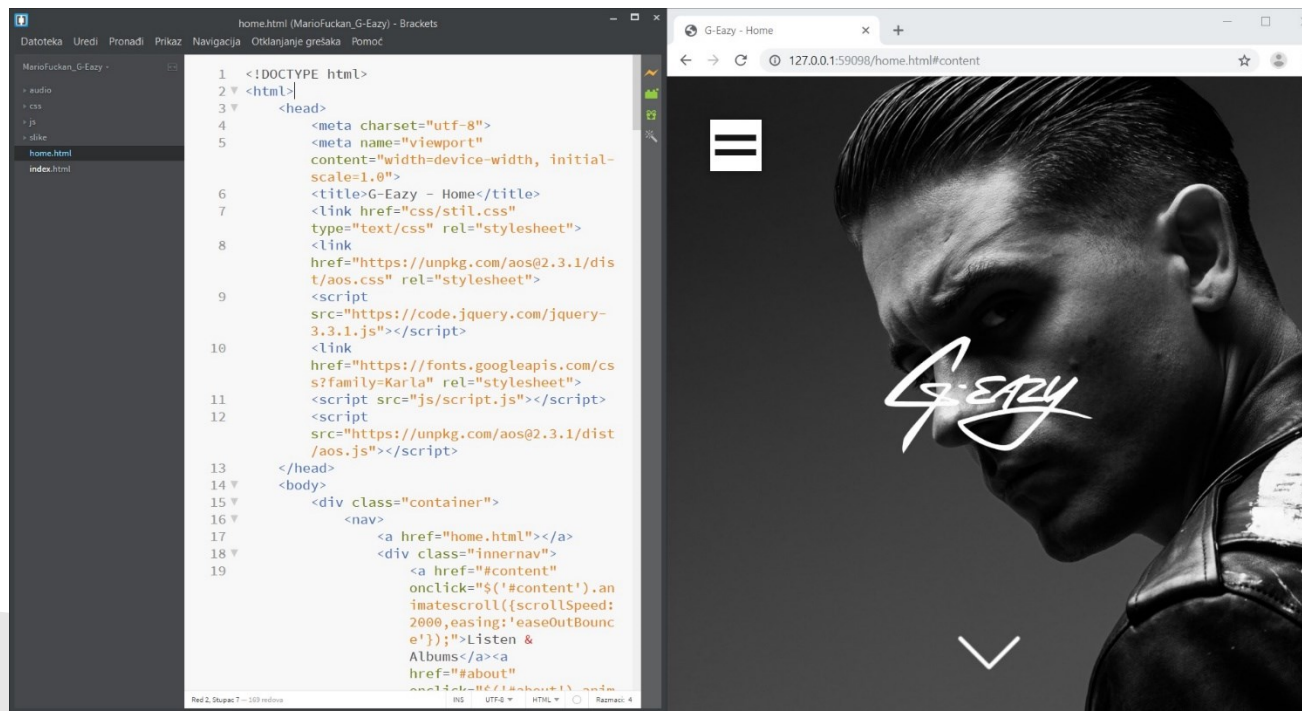
Organizacija web
sjedišta

**Design is not
just what it looks
and feels like.
Design is
how it works.
Steve Jobs**

DESIGNLAB

■ proces razvoja

- kodiranje funkcionalnosti na temelju zahtjeva i dizajna
- izrada *backend* elemenata potrebnih za funkcionalnost web rješenja
- testiranje, optimizacija koda i implementacija rješenja



- *front-end developer (programer korisničkog sučelja)*
 - implementira prezentacijski sloj aplikacije, tj. izgled i interakciju korisničkog sučelja
 - izrađuje HTML, CSS, JavaScript kôd na temelju skica i modela korisničkog sučelja i interakcija
- *back-end developer (programer web aplikacija)*
 - programira i implementira pozadinski sloj aplikacije (podatkovni sloj, sloj poslovne logike) korištenjem skriptnih i programskih jezika (PHP, Ruby on Rails, node.js i sl.) te alata za izradu baze podataka
 - implementira funkcionalnosti u web mjestu/aplikaciji

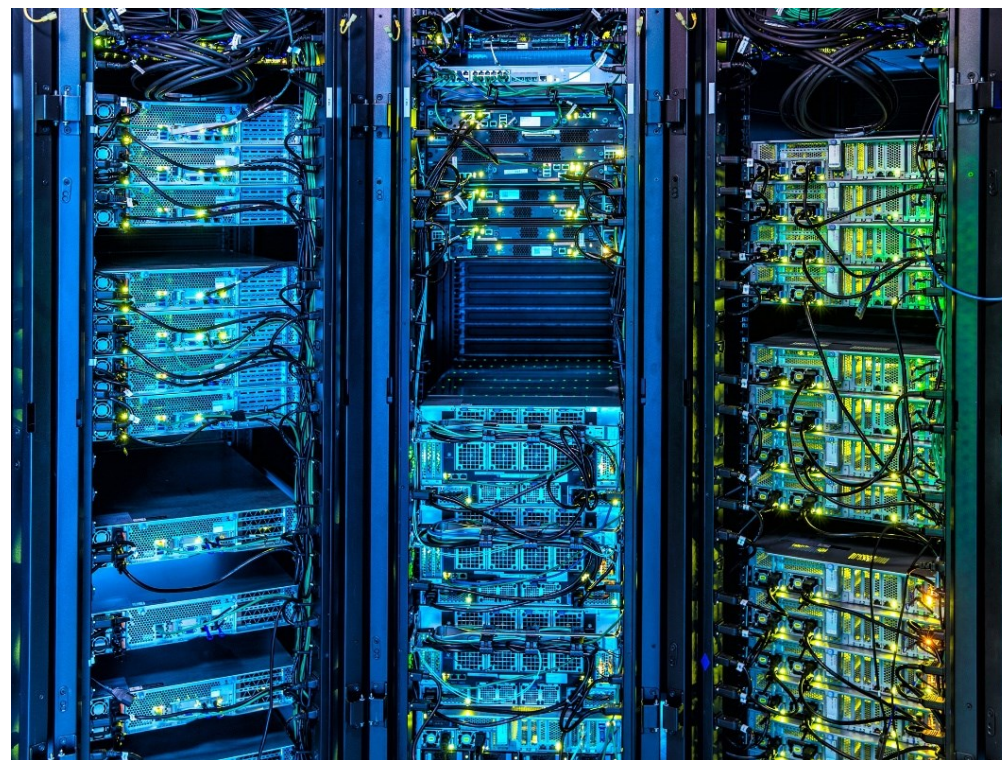
- **tehnologije**

- **HTML** – struktura elemenata weba
- **CSS** – stilski jezik za oblikovanje elemenata weba
- **JavaScript** – interakcije, animacije, proširivanje funkcionalnosti...



Testiranje i implementacija Održavanje

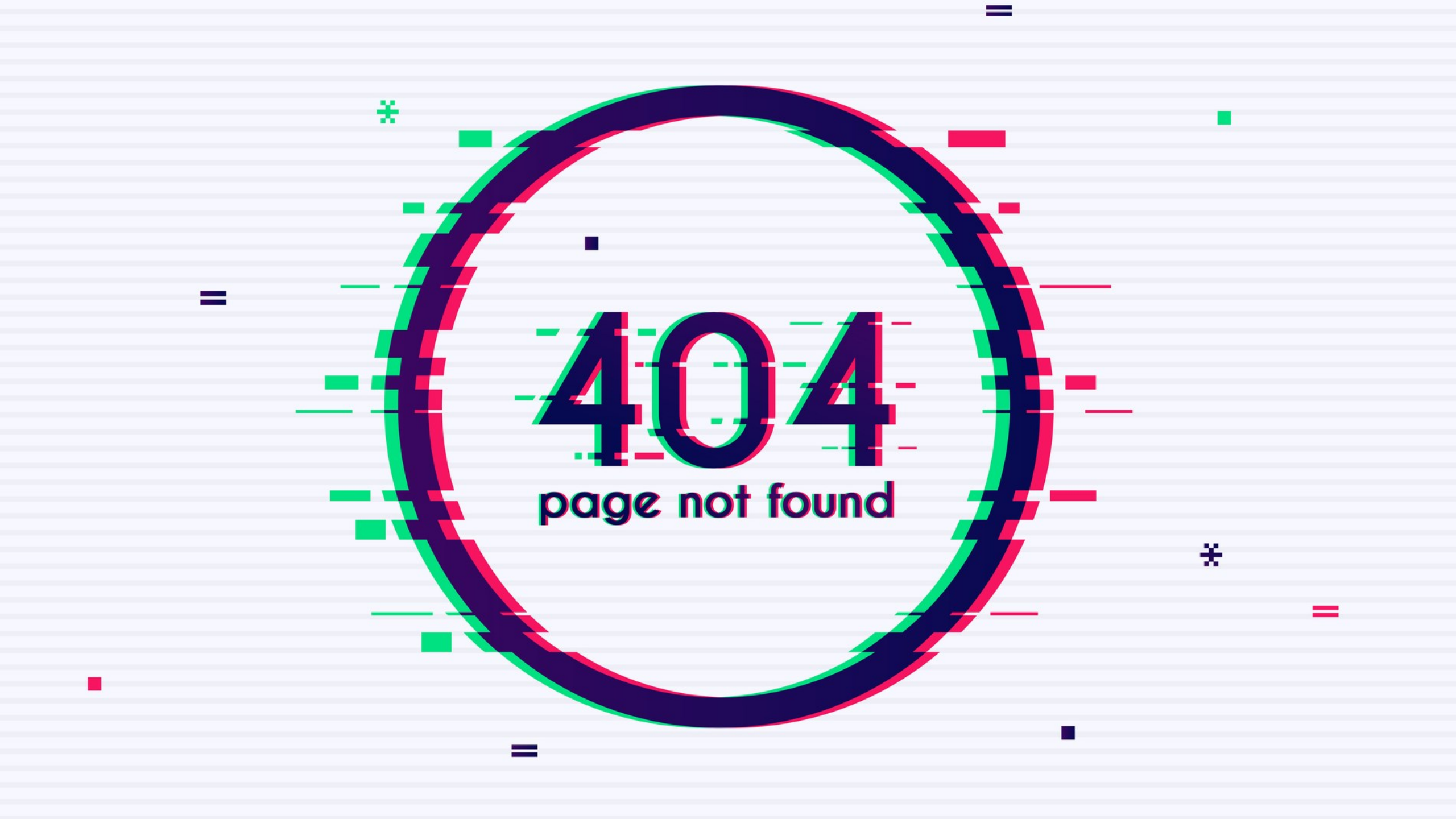
- testiranje i ispravljanje pogrešaka
- objava na poslužitelju
- promoviranje web mjesta
- administriranje i ažuriranje



Testiranje i implementacija Održavanje

- **zakupljen prostor na poslužitelju**
(eng. *hosting*)
 - paket s bazom podataka i većim prostorom
 - 200-400 kuna godišnje
- **domena** (.hr, .com, .com.hr, .eu)
 - ponekad *besplatna* u paketu sa zakupljenim prostorom
 - oko 100 kuna godišnje





404

page not found