

OBRADA SLIKE (GIMP 2.10.8)

Uvod u obradu slika



Uvod



Rasterska i vektorska grafika



RASTERSKA GRAFIKA

- sastoji se od mreže piksela (raster)
- primjer: fotografija
- ovisi o rezoluciji
- uvećavanjem se smanjuje kvaliteta



VEKTORSKA GRAFIKA

- sastoji se od geometrijskih oblika (točaka, linija, krivulja...)
- primjer: crteži
- neovisna o rezoluciji
- uvećavanjem se kvaliteta ne smanjuje

Rasterska i vektorska grafika

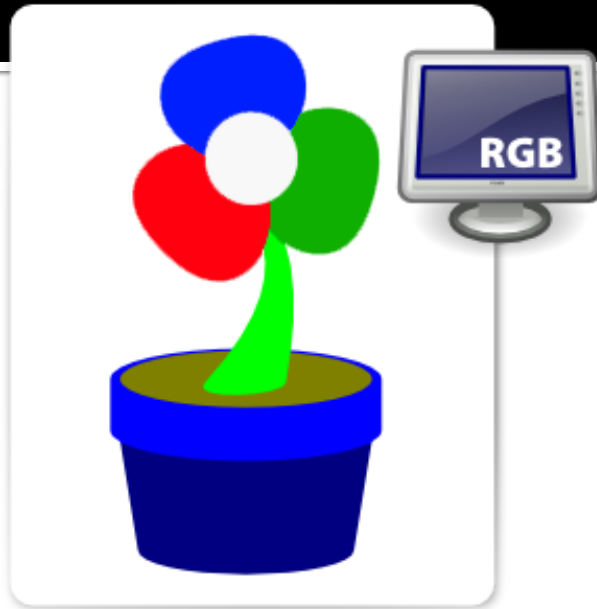
foi



Veličina slike i rezolucija



Modeli boja



RGB MODEL BOJA

- boje nastaju kombinacijom tri komponente svjetla: **R** (crvene), **G** (zelene) i **B** (plave)
- kombinacijom maksimalne vrijednosti svih triju boja dobiva se bijela



CMYK MODEL BOJA

- pisači koriste **C** (cijan), **M** (magenta), **Y** (žutu) i **K** (crnu) komponentu da bi prikazali ostale boje
- pigmentima se bijeloj podlozi oduzima bjelina

Grafički formati i programi

■ RASTERSKA GRAFIKA

- formati: .jpg, .gif, .png, .bmp, .xcf...
- programi: Adobe Photoshop, **GIMP**, Paint, IrfanView, Photoscape...

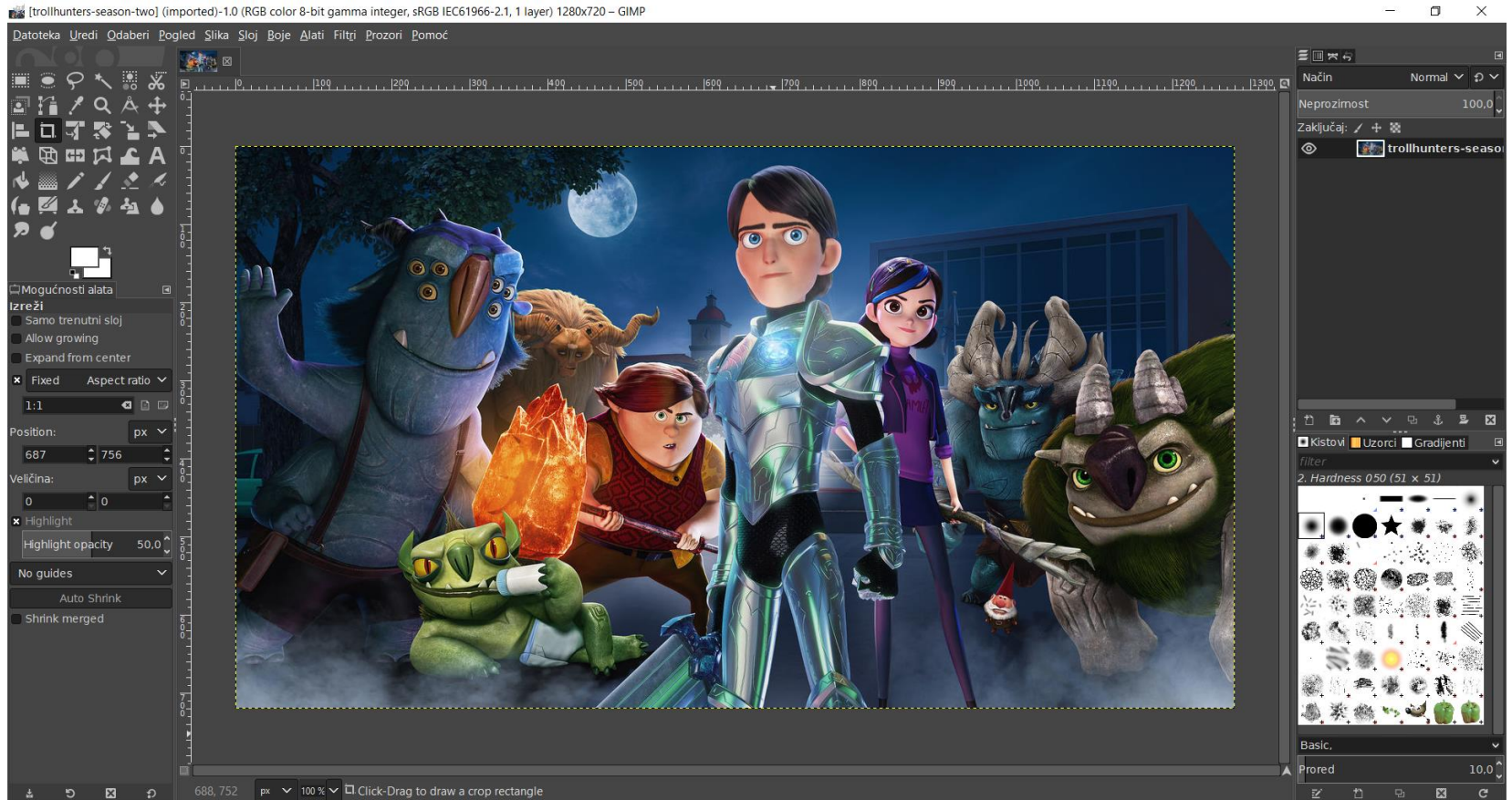
■ VEKTORSKA GRAFIKA

- formati: .ai, .ait, .art, .cdr, .pat...
- programi: Adobe Illustrator, Corel Draw, Skencil...

FORMAT	SAŽIMANJE	GUBITAK KVALITETE	BROJ BOJA	VELIČINA DATOTEKE
BMP	ne	ne	16 milijuna	najveća
TIFF	da	ne	16 milijuna	srednja
GIF	da	ne	256	srednja/mala
PNG	da	ne	16 milijuna	mala
JPEG	da	da	16 milijuna	mala

GIMP

■ GNU Image Manipulation Program



Ponovimo!

- **Koja vrsta grafike se obrađuje u GIMP-u?**
 - Rasterska grafika.
- **Od čega se sastoji rasterska grafika?**
 - Sastoji se od mreže piksela.
- **Kolika treba biti rezolucija slike ukoliko ju želimo otisnuti?**
 - 300 dpi (točaka po inču).
- **Kolika treba biti rezolucija slika ukoliko ju želimo objaviti na internetu?**
 - 72 dpi (točaka po inču).

Ponovimo!

- **Koja je razlika između RGB i CMYK modela boja?**
 - RGB model boja koristi se kod prikaza na ekranu, a CMYK u tisku.
- **Koji format zapisa koristi GIMP kako bi pospremio sliku sa svim izmjenama, primjerice s vodilicama?**
 - Koristi .xcf format zapisa.