

Osnovne naredbe:

- `from turtle import *` - uvozi modul kornjačine grafike
- `fd(100)` – pomiče kornjaču naprijed za 100 točaka
- `rt(90)` – okret udesno za 90 stupnjeva
- `lt(45)` – okret ulijevo za 45 stupnjeva
- `bk(50)` – natrag 50 točaka
- `pu()` – diže pero kornjače
- `pd()` – spušta pero kornjače
- `circle(50)`
- `reset()` – briše crtež i postavlja kornjaču u sredinu prozora

Ovo je popis osnovnih naredbi s kojima možeš crtati.



Boja

• Boja linije:

- `color("blue")`

• Boja linije i ispune:

- Ispunjavanje bojom započinjemo naredbom `begin_fill()`, a završavamo naredbom `end_fill()`. Geometrijski lik unutar tih dviju naredbi će biti obojen prethodno odabranom bojom.



```
color("blue")
begin_fill()
#naredbe za crtanje
kvadrata
end_fill()
```