

Projektni zadatak Java Script

1. Kreirati mapu pod imenom **ProjektniJS_Prezime** u koju ćete pohranjivati sve potrebne datoteke.
2. Proučite priložene materijale u prezentaciji i pripremite 6 fotografija po vlastitom izboru.
Ukoliko bude problema sa slanjem zadatka zbog ograničenja na loomenu (20 MB), fotografije možete slati odvojeno. Dopušten max broj zasebnih datoteka je 20.
3. Kreirajte dokumente *index.html*, *style.css* i zasebni dokument *vjezba.js* i sve ostale prema potrebi. Zipanu mapu sa svim sadržajima predati na loomen.
4. Izradite i uredite mrežnu stranicu na kojoj će se nalaziti vaša galerija slika.
5. Izraditi galeriju prema uputama u prezentaciji i integrirajte je u html dokument.
6. Napraviti galeriju od vaših fotografija optimiziranih i prilagođenih za prikaz galerije 800x 500 px.
7. Slikama dodati opise ovisno o tematici slika (fotografija).
8. U CSS datoteci prema željama napravite oblikovne izmjene galerije.
9. Prema želji napraviti vlastite slikovne elemente za kontrole navigacije galerije i zamijeniti originalne pod istim nazivom.
10. Galeriju centrirajte u sredinu.
11. HTML dokument indeks.html strukturirajte na sljedeći način:
 - U <head>...</head> neka se nalazi naslov razine <h1>, Izložba fotografija
 - U ime taba postaviti prikladnu ikonu
 - <footer>... </footer> postavite <p>Izradio/la ime prezime </p>.
 - Unutar oznake body dodajte sve ostale potrebne elemente.
12. Stiliziranje vanjskim CSS-om napravite prema uputama:
 - Odaberite dva fonta po izboru, jedan za naslove drugi za sve ostalo.
 - Naslovi neka budu veličine 20px, a glavni naslov 40px
 - Poravnanje za naslove centrirano, a za tekst obostrano
 - Boju pozadine i teksta odaberite po vlastitom izboru
 - Ostalo stiliziranje prema vlastitom izboru..
13. Pomoću skripti izradite 3 objekta i smjestite ih ispod galerije i neka imaju različite stilove.
 - Prvi objekt sadrži gumb čijim odabirom posjetitelj dobije više informacija o izložbi, autoru, vremenu trajanje, vremenu posjeta i slično.
 - Drugi objekt prikuplja od posjetitelja dva podatka, ukupan broj ulaznica za odrasle po (80 kn) i ukupan broj ulaznica za djecu (60kn), kao povratnu informaciju vraća mu iznos u kunama koji treba platiti.
 - Treći objekt prikuplja podatke o posjetitelju, ime i prezime, koje posjetitelj unosi na kraju posjeta i dobiva povratnu poruku u obliku: **Ime Prezime, zahvaljujemo na posjeti! Molimo vas pri izlasku ugasite svjetlo! (ili Molimo vas pri izlasku zatvorite vrata!)**

14. Dodajte na kraju događaj za jednu od dvije ponuđene opcije, ugasiti svjetlo ili zatvoriti vrata.

Objekt i gumb postavite gdje vam najviše odgovara na stanici.

Elementi vrednovanja	Bodovi
<i>Izrada galerije prema uputama</i>	10
<i>Slike odgovarajuće rezolucije</i>	2
<i>Unos ukupnog broja ulaznica za djecu</i>	1
<i>Unos broja ulaznica za odrasle</i>	1
<i>Unos imena</i>	1
<i>Unos prezimena</i>	1
<i>Odgovarajuća pozadina</i>	1
<i>Uskaldene boje i odabir fontova, veličine fonta i proreda</i>	3
<i>Kreiranje prvog objekta i ispravan poziv funkcije i ispis rezultata</i>	4
<i>Kreiranje drugog objekta, ispravan poziv funkcije i ispis rezultata</i>	4
<i>Kreiranje trećeg objekta i ispravan poziv funkcije i ispis rezultata</i>	4
<i>Dizajn svih objekata</i>	2
<i>Izrada vlastitih gumba za navigaciju</i>	4
<i>Kreiranje objekta za izlazak i ispravan poziv funkcije i ispis rezultata</i>	4
<i>Video prezentacija izgleda i funkcionalnosti stranice uz kratki komentar koda – max do 5 minuta (koristiti loom)</i>	5
Ukupno bodova	45 bodova
Bonus bodovi: <i>Izrada pokretnog objekta na stranici pomoću funkcije <code>setTimeout()</code></i>	5