

ALGORITMI I PROGRAMIRANJE 1



8. vježba: Uvjetno grananje if -else

Planirani ishodi učenja:

1. pravilno deklarirati tipove podataka
2. pravilno koristiti naredbe if, if else if else
3. izraditi funkcionalno programsko rješenje uporabom naredbi uvjetnog grananja zapisom pomoću programskog koda programskog jezika C++

Za svaki od zadataka izradi algoritam i zapiši ga pomoću: pseudojezika, dijagrama tijeka i programskog koda u C++.

Dijagram tijeka i pseudokod pohrani u word dokument koji ćeš konvertirati u .pdf, a kod predaj kao .cpp.

Oba dokumenta treba predati kao rješenje 8. vježbe

Money, money, money...



Prije rješavanja zadataka prouči hrvatske kovanice i novčanice na mrežnim poveznicama:

<https://www.hnb.hr/novac/kovani-novac>

<https://www.hnb.hr/novac/novcanice>



8. vježba: Uvjetno grananje if -else

1. Neka korisnik unese koji iznos piše na kovanici lipe a aplikacija neka mu ispiše koja je slika na njoj. Neka aplikacija provjeri i postoji li uopće takva kovanica.
2. Neka korisnik unese iznos godinu koja piše na kovanici kune (1, 2 ili 5) i njen iznos, a aplikacija neka mu ispiše natpis na njoj na latinskom ili hrvatskom (neparne godine imaju natpis na hrvatskom a parne na latinskom). Neka aplikacija provjeri i postoji li uopće takva kovanica.
3. Na papirnatim novčanicama kuna nalaze se slike znamenitih Hrvata, neka korisnik unese iznos s jedne novčanice, aplikacija neka mu provjeri postoji li takva novčanica, a zatim neka mu ispiše i koji se znameniti hrvat na njoj nalazi.

Provjera ishoda učenja:

Provjeriti će ostvarenost planirane ishode učenja uvidom u radove učenika te će u dogovorenom roku pisanim putem dati povratnu informaciju svakom učeniku u aplikaciji Loomen.