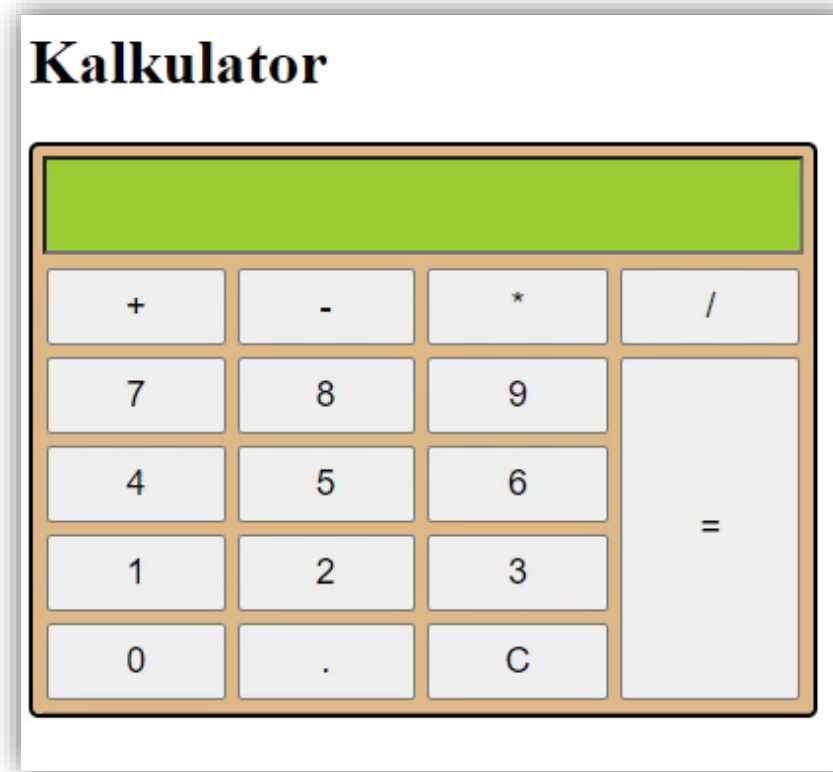


Izrada kalkulatora



Kalkulator

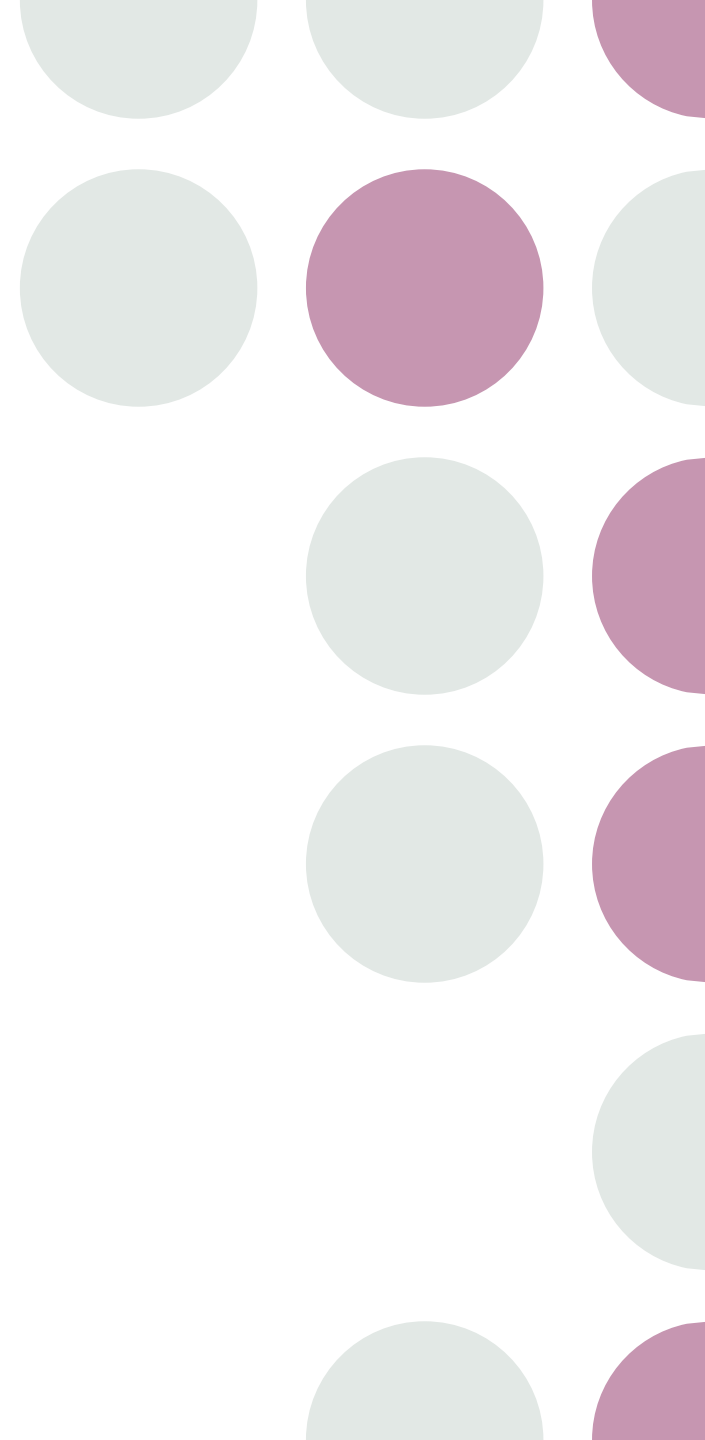


HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>kalkulator</title>
  <link rel="stylesheet" href="CSS/style.css">
  <script src="js/script.js"></script>
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Kalkulator</h1>
  </header>
  <main>
    <div class="kalkulator">
      <input type="text" id="prikaz" readonly>
      <div id="tipke">
        <button value="+">+</button>
        <button value="-">-</button>
        <button value="*">*</button>
        <button value="/">/</button>
        <button value="7">7</button>
        <button value="8">8</button>
        <button value="9">9</button>
        <button value="4">4</button>
        <button value="5">5</button>
        <button value="6">6</button>
        <button value="1">1</button>
        <button value="2">2</button>
        <button value="3">3</button>
        <button value="0">0</button>
        <button value=".">.</button>
        <button id="brisi">C</button>
        <button id="jednako">=</button>
      </div>
    </div>
  </main>
</body>
</html>
```

CSS

```
*{
  box-sizing: border-box;
}
.kalkulator{
  display: inline-block;
  width: 400px;
  border: 2px solid black;
  border-radius: 5px;
  padding: 5px;
  background-color: burlywood;
}
#prikaz{
  width: 100%;
  height: 50px;
  padding: 5px;
  font-size: 18px ;
  color: cornsilk;
  background-color: yellowgreen;
  margin-bottom: 5px;
}
#tipke{
  display: grid;
  grid-template-columns: auto auto auto auto;
  gap: 2px;
}
#tipke button{
  padding: 7px;
  margin: 2px;
  font-size: 18px;
}
#jednako{
  grid-row: 2/6;
  grid-column: 4/5;
}
```



JS

Metoda ***addEventListener()*** omogućuje postavljanje funkcija koje će se pozivati kada se dogodi određeni događaj, u našem primjeru kada korisnik klikne gumb.

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function(){

    /* dohvaćanje HTML elemenata */
    var gumbici = document.querySelectorAll("button:not(#jednako):not(#brisi)");
                /*querySelectorAll-dohvati sve gumbe osim jednako i brisi */
    var jednako = document.getElementById("jednako");
    var brisi = document.getElementById("brisi");
    var prikaz = document.getElementById("prikaz");

    gumbici.forEach(function(gumb){
        gumb.addEventListener("click", function(){
            prikaz.value += this.value;
        });
    });
    jednako.addEventListener("click", function(){

        var rezultat = eval(prikaz.value);
        prikaz.value = rezultat;
    });
    brisi.addEventListener("click", function(){
        prikaz.value = "";
    });
});
```

Razlika između ***DOMContentLoaded*** i ***window.onload*** događaja je u tome što se ***DOMContentLoaded*** pokreće kada je učitana osnovna HTML struktura i pripadajući DOM objekt kreiran, ali pripadajući resursi (slike, fontovi, skripte i ostalo) još nisu učitani, dok se ***window.onload*** pokreće kada su svi pripadajući resursi stranice učitani.